**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 팀장님 복명복창 철저함 * 서로 소통하며 맡은 일 하기 * 모르는 거 물어보면 같이 자료 찾아주는 팀원 * 모두가 자기 맡은 일을 열심히 하는 모습 * 모르는 것에 대해 물어보고 공유하는 모습 * 중복되지 않게 역할 배분해서 병행적으로 수행하는 모습 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 운동 부족 -> 쉬는 시간에 스쿼드, 팔굽 * 깃 branch 관리 -> 개발 전 깃 branch 확인하고 개발하기 * 여러 컨벤션 지키기 -> 컨벤션을 엄격히 정하고, 결산에 컨벤션 지킨 정도 확인하기 * 다른 업무에 대한 이해도 부족 -> 다른 팀원들이 맡은 업무에 대해 이해하는 시간을 가지기 * 본인 역량에 대한 파악 부족으로 주차 스프린트 결정이 어려움 -> 본인 역량 향상 및 주기적인 역량 확인 필요 * 깃 branch 이름 설정 -> 깃 pull 할 때 branch 이름으로 나누기, 커밋 세세하게 자주할 것 복명복창 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 운동 부족 * 깃 branch 관리 * 여러 컨벤션 지키기 * 다른 업무에 대한 이해도 부족 * 본인 역량에 대한 파악 부족으로 주차 스프린트 결정이 어려움 * 깃 branch 이름 설정 & 커밋 단위가 큼 |